

LA LENGUA EN LA SOCIEDAD DE ACOGIDA

CUÉNTAME ALGO SOBRE TI

OBJETIVOS: conocer mejor al alumnado extranjero a través de preguntas. Uso de estructuras básicas.

DESTINATARIO: alumnado sirio.

CURSOS: alumnado de Educación Secundaria.



EL JUEGO DE LA OCA



Otra forma de conocer a los nuevos compañeros de clase es a través de preguntas sencillas con las que averiguar sus gustos o situaciones y experiencias que hayan vivido.

Primero se presenta el juego, se les pregunta si lo conocen o si en sus países de origen tienen algún juego similar. El juego de la oca es un juego de origen veneciano, pero probablemente es uno de los primeros juegos de mesa que aprenden los niños en España.

Se plantea una reflexión: ¿a qué juegan los niños más pequeños en Siria?, ¿os gustan los juegos de mesa?, ¿a qué jugáis?

JUEGO DE LA OCA



Se diseña un tablero con diferentes preguntas para ir conociendo al alumnado. Las preguntas pueden ser sobre el presente, el pasado o el futuro:

- ¿Cuál es tu asignatura favorita?
- ¿Qué te gustaría ser de mayor?
- ¿Qué música te gusta?
- ¿Cómo era el colegio/instituto de tu país?
- ¿Cuál es tu comida preferida?

En alguna casilla el alumno debe avanzar un número determinado de casillas o retroceder (como en el juego original), también habrá casillas con cambios de turno para preguntarle a otro compañero.

¿CONTAMOS SU HISTORIA?



Una vez acabada la partida, los alumnos tendrán que explicar qué han aprendido de otro compañero, es decir, tendrán que contar su historia a partir de la información que hayan recibido durante la partida.

¿CREAMOS OTRO TABLERO?



Al final, los alumnos tendrán que crear su propio tablero de preguntas inspirado o no en otro juego; puede ser temático (sobre un libro, una película, un deporte, etc.).